



# MULTIMÉDIA, Internet, Webmaster

## Objectifs de la formation

Former des professionnels capables de :

- Développer, intégrer et implémenter tous les événements liés d'une application, incluant la programmation d'applications clientes et serveur, ainsi que l'intégration de bases de données.
- Jouer un rôle direct dans la maintenance, l'assistance, la documentation, l'évolution et l'administration des applications.
- Participer à l'analyse des besoins fonctionnels et apporter des solutions.
- Superviser le déploiement de toute ou partie d'un système et/ou d'une application...



## Insertion professionnelle

Développeurs web, Intégrateurs web, Développeurs web mobile, Architectes web, Webdesigners, Webmasters, Développeurs pour objets connectés, Développeurs multimédia, Gestionnaires de bases de données.

## Profil des candidats

Recrutement sur dossier et entretien, en formation initiale, Formation continue et VAE de :

- titulaire d'un bac+2 à dominante informatique (DUT informatique, DUT MMI, BTS Informatique, BTS IRIS etc.)
- formation continue : bac +2 et bonnes notions de programmation.

## Organisation des études

L'assiduité est obligatoire. Contrôle continu des connaissances.

Chaque étudiant dispose d'un espace de travail personnel pendant la durée de la formation (bureau, ordinateur récent, logiciels de développement et pour le multimédia). La salle informatique dédiée aux étudiants est équipée d'un vidéoprojecteur, d'un écran et d'un Nas pour le stockage des données. Accès ADSL et espace dédié sur un serveur Web pour mettre les travaux en ligne.

## Contenu des Enseignements



Le programme pédagogique prévoit :

- 500 heures de cours
- 90 heures de projet tuteuré
- 10 semaines de stage minimum

### Module 1 : Les techniques de base

- HTML - CSS - Intégration - Les bases du Javascript
- Responsive Web Design (RWD)
- Référencement
- Ergonomie - Accessibilité
- Objets connecté

### Module 2 : Les techniques avancées de présentation sur le Web

- PHP - Javascript Avancé - AJAX - XML - XSL
- La Plateforme NodeJS
- Modélisation BDDR - SQL - MySql - PostgreSQL
- Bibliothèques javascript (Jquery – Jquery mobile - AngularJS)
- Framework PHP
- Développement d'applications mobile cross-platform (avec Cordova - PhoneGap)

### Module 3 : Les conceptions graphiques & les CMS

- Photoshop – WebDesign
- Etudes de CMS : Prestashop – WordPress – Drupal

### Module 4 : Configuration et gestion d'un serveur Web

- Principe de fonctionnement d'un réseau TCP/IP
- Les modes de connexion à Internet
- Le rôle du système d'exploitation
- La mise en place de services sur Internet
- Installation et paramétrage d'un serveur Web

### Module 5 : E-Commerce, Droit et Communication

- Stratégie de la communication publicitaire
- Lancement d'un site commercial
- Panorama de l'offre
- Le paiement sur Internet
- Le droit sur Internet

### Module 6 : Gestion de projets et conception

Les étapes de la conduite d'un projet informatique. Introduction aux méthodes agiles et Scrum. Conception d'un projet webdesign

### Module 7 : Projet tuteuré

Réalisation d'un site Internet dynamique et d'une application mobile pour une entreprise.

### Module 8 : Anglais

- oral et préparation entretiens

### Module 9 : Stage

### Module 10 : Techniques de recherche d'emplois

## Comment candidater ?

Rendez-vous sur le site Internet de l'IUT :  
<http://iut.univ-amu.fr>

## Public concerné ?

- Formation initiale (FI)
- Formation Continue (FC)
- Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)

## Contacts

Département Gestion des Entreprises  
et des Administrations  
IUT site de Gap  
2 Rue Bayard  
05000 Gap  
Tél. : 04.92.53.78.27  
Fax : 04.92.53.29.97  
Email : [iut-aix-gea-gap@univ-amu.fr](mailto:iut-aix-gea-gap@univ-amu.fr)



Les +  
du Campus  
À GAP

Dans un site à taille humaine, en centre ville, les étudiants sont accueillis dans des locaux entièrement rénovés qui leur offrent des conditions de travail optimum !

A noter aussi : très bon rapport qualité-prix des offres de logement étudiant.